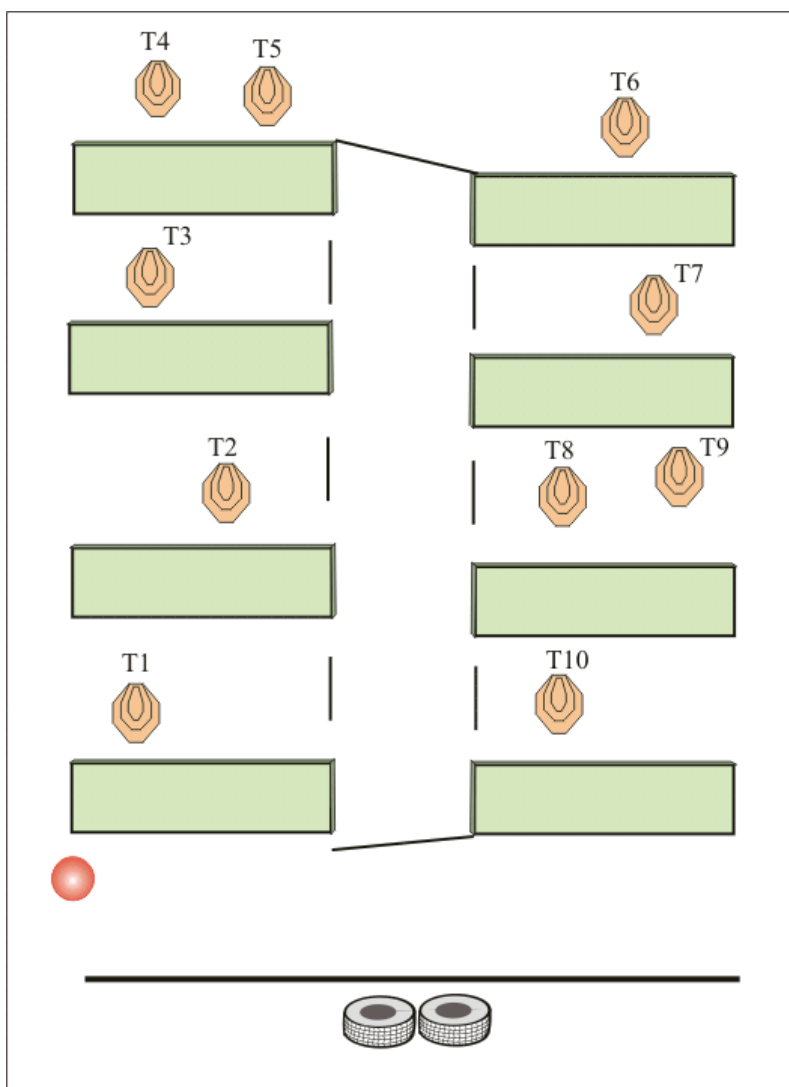


Parkúr č. 1

NÁZOV: „OBJEKT“

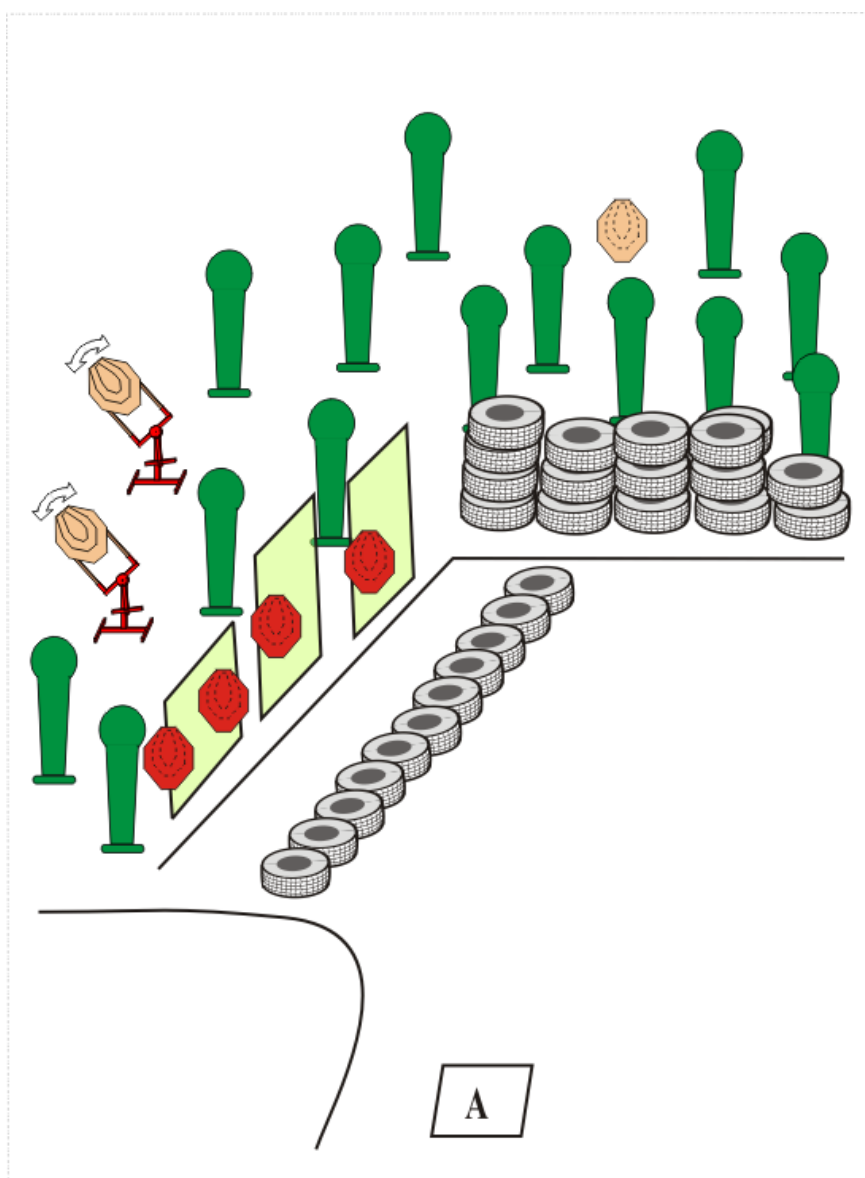
Terče	10 x IPSC, 1 x holub
Počet rán	21 rán
Zbraň	Kondícia 1 (zbraň nabitá - náboj v hlavni, zaistená v púzdre)
Štartová pozícia	V stoji, každá noha v jednej z pneumatík, ruky voľne pozdĺž tela
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom vo vymedzenom priestore.
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu. Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val !



Parkúr č. 2

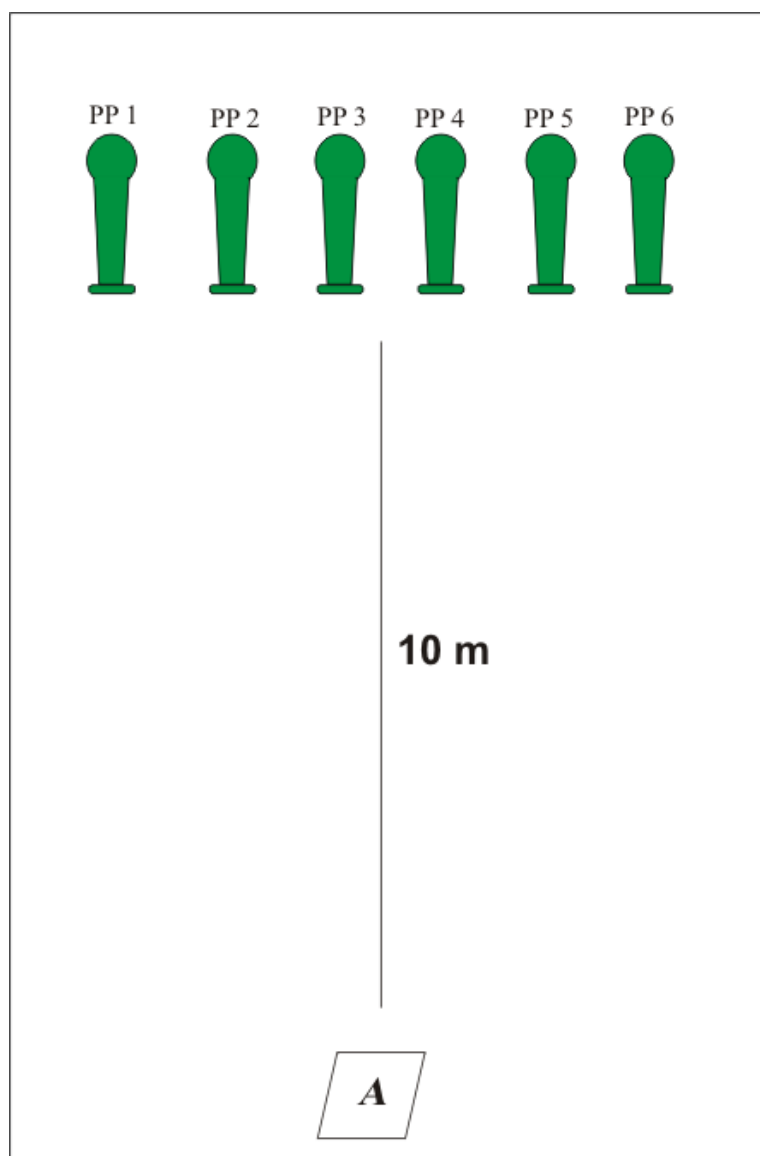
NÁZOV: NA PRECHÁDZKE

Terče	3 x IPSC, 14 x PP, 4 x PT
Počet rán	20 rán
Zbraň	Kondícia 1 (zbraň nabitá - náboj v hlavni, zaistená v púzdre)
Štartová pozícia	V stoji v boxe „A“, ruky voľne pozdĺž tela
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom vo vymedzenom priestore.
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu. Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val !



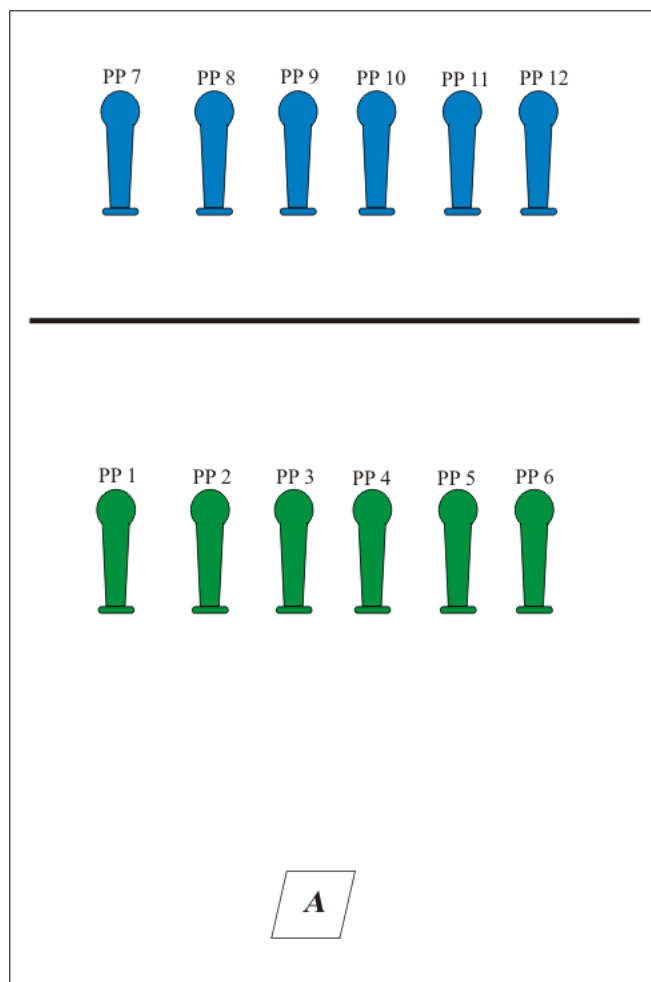
Parkúr č. 3
NÁZOV: VÝKONNOSTNÁ TRIEDA

Terče	6 x PP
Počet rán	6 rán
Zbraň	Kondícia 2 (zásobník v zbrani, hlaveň prázdna)
Štartová pozícia	V stojí v boxe, ruky za hlavou
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom z boxu „A“.
Pravidlá	Športovej situačnej streľby
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Upresní RO na briefingu Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val ! Je zakázané vystupovať na val.



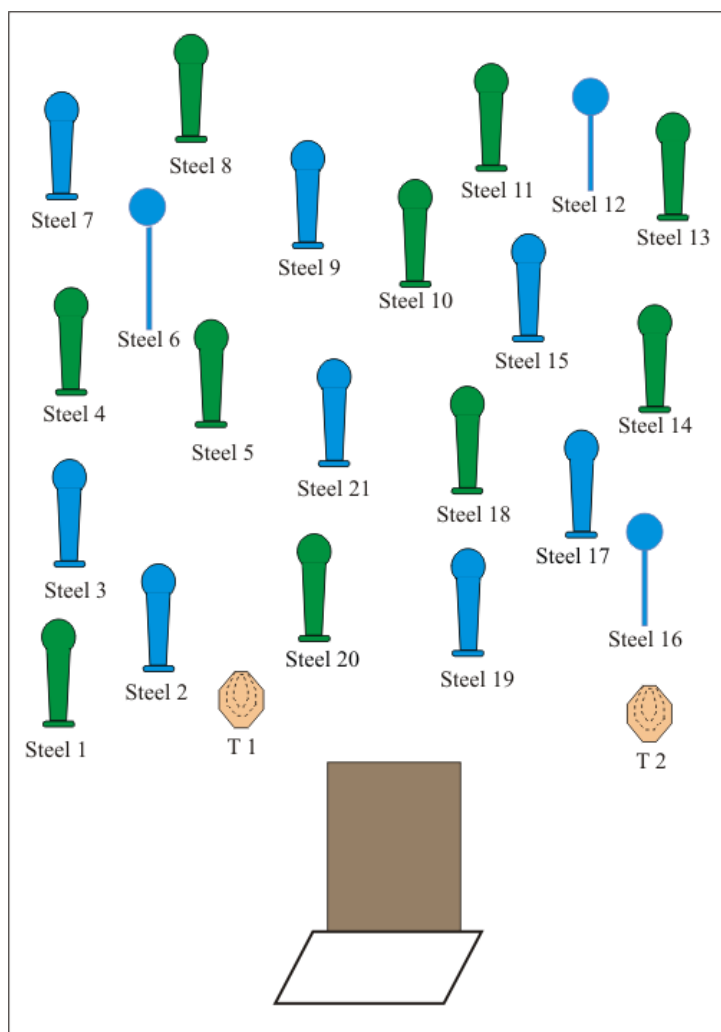
Parkúr č. 4
NÁZOV: ŠTANDARDNÉ CVIČENIE Č. 1

Terče	12 x PP
Počet rán	12 rán
Zbraň	Kondícia 2 (zásobník v zbrani, hlaveň prázdna)
Štartová pozícia	V stojí v boxe „A“, ruky za hlavou
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec zostrelí ľubovoľným spôsobom z boxu „A“ kovové terče PP 1 až PP 6, potom rieši kovové terče PP 7 až PP 12 len slabou rukou . Pri riešení PP 7 až PP 12 sa strelec môže presunúť na hranicu vyznačenej línie.
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu. Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val !
Penalizácia	Ak strelec zostrelí niektorý zo zadných kovových terčov nie slabou rukou bude penalizovaný.



Parkúr č. 5
NÁZOV: **LOGIKA**

Terče	2 x IPSC, 10 x PP
Počet rán	14 rán
Zbraň	Kondícia 1 (zbraň nabitá - náboj v hlavni, zaistená v púzdre)
Štartová pozícia	V stojí vo vymedzenom priestore za stenou
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec strieľa z množstva kovových terčov len 10 kovových terčov a 2 IPSC terče z vymedzeného priestoru.
Upozornenie	Niektoré z kovových terčov nepôjde zostreliť !!!
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu. Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val !
Penalizácia	Za každý kovový terč, ktorý zostrelí navyše bude penalizovaný.



Parkúr č. 6
NÁZOV: ŠTANDARDNÉ CVIČENIE Č. 2

Terče	2 x IPSC, 6 x plate, 6 x PP
Počet rán	16 rán
Zbraň	Kondícia 3 (zbraň nenabitá, prázdna, zásobníky v nosičoch)
Štartová pozícia	V stojí v boxe „A“, ruky voľne pozdĺž tela
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši 6 x plate, potom sa povinne presunie do boxu „B“ odkiaľ môže strieľať 6 x PP. Počas presunu z boxu „A“ do boxu „B“ strelec musí <u>povinne prebiť</u> , terče IPSC môže riešiť kedykoľvek.
Pravidlá	Športovej situačnej streľby SSZ
Hodnotenie	Podľa pravidiel ŠSS
Bezpečnosť	Pravidlá ŠSS, Upresní RO na brífingu. Je prísne zakázané viesť streľbu mimo (ponad) val !
Penalizácia	Nedodržanie postupu - každá rana sa hodnotí ako PT

