

Parkúr č. 1

Názov:	Objekt s nástrahami
Terče:	foto - terče 1 x IPSC terč (kartón malý) - cieľ na hod bojovým nožom, vzd. 3 - 5 m PT foto - terče
Počet rán:	nezverejnený
Zbrane:	krátka zbraň - pištoľ s jedným zásobníkom - max počet rán = kapacita zásobníka bojový nôž - vlastný, alebo bude bezplatne poskytnutý na mieste
Druh parkúru:	Bez možnosti prehliadky pred plnením streleckej úlohy
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr strieľa iba vylosovaný člen tímu !!! Losovanie vykoná RO pred štartom !
Námet situácie:	Neozbrojený strelec sa dostal do neznámeho prostredia, v ktorom ho napadne páchatel'. Strelec ho musí eliminovať bojovým nožom. Potom si strelec berie zbraň a zásobníky od páchatel'a a vstupuje do objektu, aby oslobodil rukojemníkov.
Štart pozícia:	V stojí v boxe, v ruke nôž, zbraň a zásobníky v debničke pri páchatel'ovi.
Postup:	Po zaznení zvukového signálu strelec hádže bojovým nožom na terč vo vzdialenosti cca 3 - 5 m - Poznámka: V prípade, že strelec nezabodne hodom nôž do terča je penalizovaný hodnotením MISS . Potom si strelec z debničky pri páchatel'ovi zoberie zbraň a vstupuje do objektu. Strelec musí ísť v objekte opatrne, pretože je tam niekoľko nástrah, ktoré môžu strelca vyradiť z bojovej činnosti, alebo mu sťažiť plnenie úlohy. Strelec opatrne kontroluje priestor a bezpečne rieši situáciu z vymedzených priestorov. Strelec môže postupovať len dopredu a primerane do strán. Z dôvodu bezpečnosti strelec sa nesmie vracat' späť - cúvať dozadu počas plnenia streleckej úlohy - napr. s úmyslom, že si ešte niečo skontroluje. Poznámka: Strelec bude v tomto prípade - vracania sa späť - penalizovaný až diskvalifikovaný .
Upozornenie:	Tento parkúr si vyžaduje silnú koncentráciu a maximálne ovládanie zbrane aj v kritických situáciách, pretože pri neopatrnom postupe strelca budú iniciované nástrahy, ktoré ho môžu výrazne zmiast' až dezorientovať.

Schematický náčrt - Parkúr č. 1



debníčka
so zbraňou
a zásobníkmi

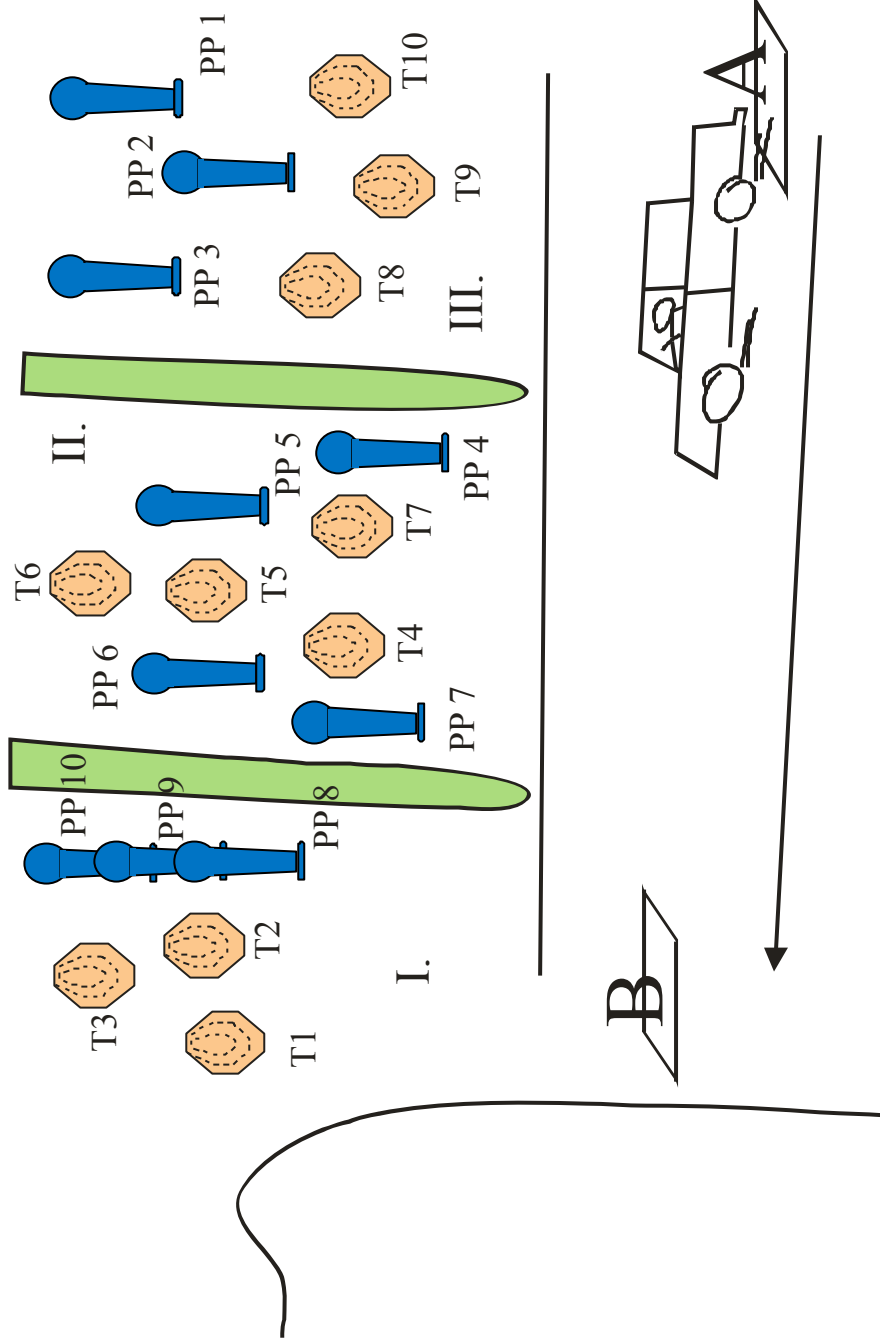


nôž

Parkúr č. 2

Názov:	Strel'ba z auta
Terče:	10 x PP - krátka zbraň 10 x IPSC - dlhá a krátka zbraň
Počet rán:	30
Zbrane:	krátka zbraň - pištoľ s jedným zásobníkom - max počet rán = kapacita zásobníka dlhá zbraň - vlastná alebo za poplatok bude poskytnutá na mieste aj so strelivom
Druh parkúru:	Otvorený
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia dvaja strelci z tímu v súčinnosti. Aspoň jeden člen tímu, musí mať vodičské oprávnenie na osobné vozidlo. Vozidlo - bude zabezpečené usporiadateľom - je možné použiť vlastné vozidlo (potrebné je to oznámiť pri brífingu RO).
Námet situácie:	Tím strelcov je počas presunu autom napadnutý teroristami. Spolujazdec počas jazdy likviduje teroristov. Keď sa vozidlo dostane do vyznačeného priestoru, strelec, ktorý šoféroval, vystúpi z vozidla, zoberie zo zadného sedadla dlhú zbraň so zásobníkom, v ktorom má obmedzený počet nábojov a rieši situáciu dlhou a krátkou zbraňou.
Štart pozícia:	Strelci sedia v aute. Krátke zbrane sú prázdne bez zásobníkov, v puzdre, taške, alebo iných nosičoch. Dlhá zbraň je položená na zadnom sedadle vozidla, bez zásobníkov, hlaveň prázdna. Auto je naštartované.
Postup:	Po zaznení zvukového signálu strelec za volantom bezpečne riadi auto z priestoru A do priestoru B. Počas tohto presunu strelec na sedadle spolujazdca rieši terče PP 1 - 10. Po presune do priestoru B strelec na sedadle spolujazdca, dostrieľa, vybije zbraň a dá signál členovi tímu, že môže ísť plniť streleckú situáciu. Strelec (vodič) vyberie dlhú zbraň a na vyznačenej palebnej čiare ju nabije zásobníkom s max. 10 nábojov (minimálne 5 nábojov) a potom rieši terče IPSC v zóne I, II, III. Po vystrieľaní nábojov zo zásobníka dlhej zbrane rieši situáciu krátkou zbraňou – max. počet rán = kapacita zásobníka.
Upozornenie:	Zbraň smie spolujazdec nabiť až keď je hlaveň zbrane vystrčená von oknom auta smerom k cieľovej ploche. Vodič smie vystúpiť z vozidla až po bezpečnom zastavení vozidla, na povel spolujazdca, ktorý vybil zbraň a skontroloval si ju, že je zbraň prázdna, ranou istoty a zaistením zbrane v smere strel'by. Po dostrieľaní dlhou zbraňou si strelec vykoná kontrolu zbrane, vyberie zásobník, dá ranu istoty, zaistí ju. Prevesí si ju cez rameno alebo chrbát a až potom smie použiť na plnenie situácie krátku zbraň.

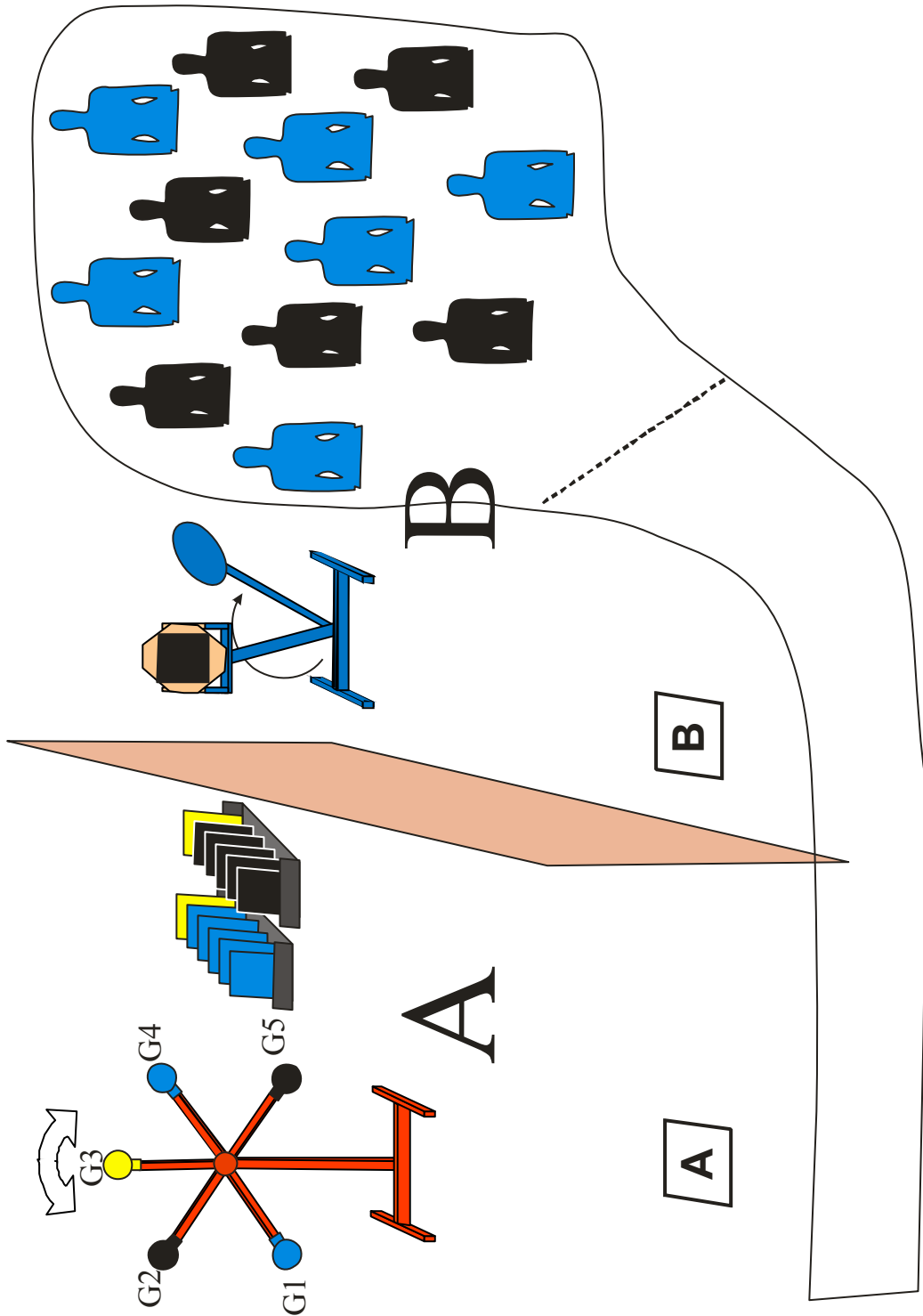
Schematický náčrt - Parkúr č. 2



Parkúr č. 3

Názov:	Modré alebo čierne
Terče:	2 x gong - kolotoč 5 x plate, 1 x PT plate 6 x policajný terč (modrý, čierny) po 2 rany, 6 x PT policajný terč 1 x gong - ktorý po zostrelení ukáže farbu, ktorá sa nestrieľa
Počet rán:	20
Zbrane:	krátka zbraň - pištoľ s jedným zásobníkom - max počet rán = kapacita zásobníka
Druh parkúru:	Čiastočne otvorený
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia dvaja strelci z tímu v súčinnosti.
Námet situácie:	Strelecká situácia si vyžaduje, aby sa strelci vedeli orientovať v priestore a vybrať si správne ciele pre splnenie úlohy. Tím si sám volí vlastnú taktiku a rozdelenie úloh v zmysle brífingu. Strelci plnia úlohu postupne.
Štart pozícia:	Strelci sú vo svojich priestoroch v boxe. Zbraň v kondícii 2 (v puzdre, zásobník v zbrani, zbraň prázdna). Každý strelec smie použiť iba jeden zásobník do krátkej zbrane - teda max. počet rán strelca je obmedzený kapacitou zásobníka jeho zbrane.
Postup:	Po zaznení zvukového signálu strelec v zóne B zostrelí terč, ktorý iniciuje zariadenie, ktoré mu ukáže zakázanú farbu (t. j. terče tejto farby - kovové aj papierové ani jeden zo strelcov nesmie strieľať). Poznámka: Každý zásah terča označeného zakázanou farbou je hodnotený ako PT . Strelec v zóne B zahlási túto farbu strelcovi v zóne A, ktorý plní streleckú situáciu v zóne A - rieši terče - kolotoč a plate. Po zostrelení posledného plate alebo po ukončení strelby dáva pokyn strelcovi v zóne B, ktorý dorieši streleckú situáciu vo svojej zóne.
Upozornenie:	Po zostrelení terča PP a zahlásení zakázanej farby strelec v sektore B čaká s pripravenou zbraňou na signál štartu od strelca v zóne A.

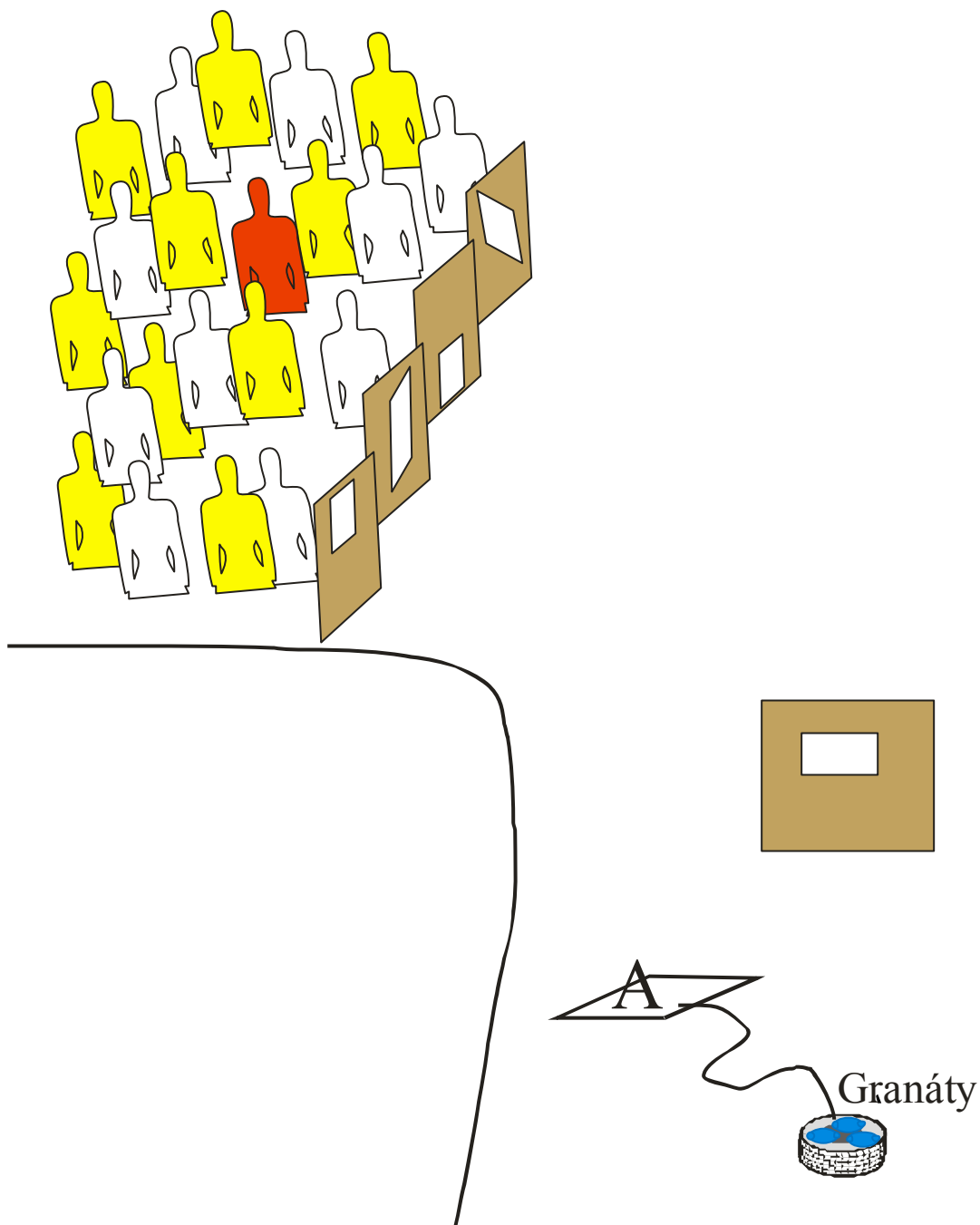
Schematický náčrt - Parkúr č. 3



Parkúr č. 4

Názov:	Zachráň diplomata
Terče:	10 x policajný terč s tvárou - 2 rany - 20 nábojov 1 x PT policajný terč s tvárou - pri jeho zasiahnutí je parkúr hodnotený ako nesplnený !!! 4 - 10 x PT policajný terč s tvárou - zbraň nie je vidieť, je prelepená ! 1 - 9 x granát gumený - zabezpečí usporiadateľ
Počet rán:	20
Zbrane:	krátka zbraň - pištoľ počet rán = je obmedzený kapacitou zásobníka,
Druh parkúru:	Bez možnosti prehliadky pred plnením streleckej úlohy
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia obaja strelci z tímu v súčinnosti, ale iba jeden z nich môže vstúpiť do streleckej zóny a strieľať !!! – a to ten, ktorý trafi ako prvý granátom do okna objektu ! Až trafenie granátom do okna umožní vstup do priestoru streľby.
Námet situácie:	Ide o záchranu diplomata vo fyzicky náročných podmienkach.
Štart pozícia:	Strelci sú vo svojich priestoroch v boxe. Zbrane v kondícii 2 (v puzdre, zásobník v zbrani, hlaveň prázdna). Každý strelec smie použiť iba jeden zásobník do krátkej zbrane. Pri potrebe dostreliť terče, musí zbraň vybiť, zaistiť, zapuzdriť vrátiť sa do východiskového postavenia a potom vyzvať k streľbe člena tímu, aby dokončil situáciu - ak to situácia vyžaduje.
Postup:	Po zaznení zvukového signálu sa musia strelci pomocou lana dostať ku granátom. Granáty sú umiestnené v pneumatike, ktorú si strelci musia k sebe pritiahnúť. Granáty sú nutné na otvorenie priestoru. V pneumatike sa nachádzajú 3 granáty. Strelci hádžu, kým jeden z nich netrafi do okna. Ak strelci netrafia ani s jedným, jeden z nich musí zobrať pneumatiku a odniesť ju na pôvodné miesto, kde do nej vloží ďalšie 3 granáty a opäť si ich strelec môže pritiahnúť k sebe. Strelec sa po odnesení pneumatiky vráti do základnej pozície a môže hádzať granátom. Ak opäť netrafia ani s jedným granátom, tak beží s pneumatikou druhý strelec a situácia sa opakuje. Ak strelci netrafia ani na 9 pokus do okna - t. j. použijú 9 ks granátov bez zásahu okna - získavajú trestné hodnotenie MISS a jeden z nich začne riešiť streleckú úlohu. Strelec strieľa páchatel'ov, ktorí držia v ruke zbraň - okrem diplomata - ktorý môže byť tiež ozbrojený a ktorého majú zachrániť ! Tvár „diplomata“ je umiestnená na pneumatike, ktorú si strelci k sebe pritiahnu. Nesmú si ju počas streľby zobrať so sebou !!! Zásah do terča s „diplomatom“ znamená nesplnenie streleckej úlohy a nulové hodnotenie parkúru.

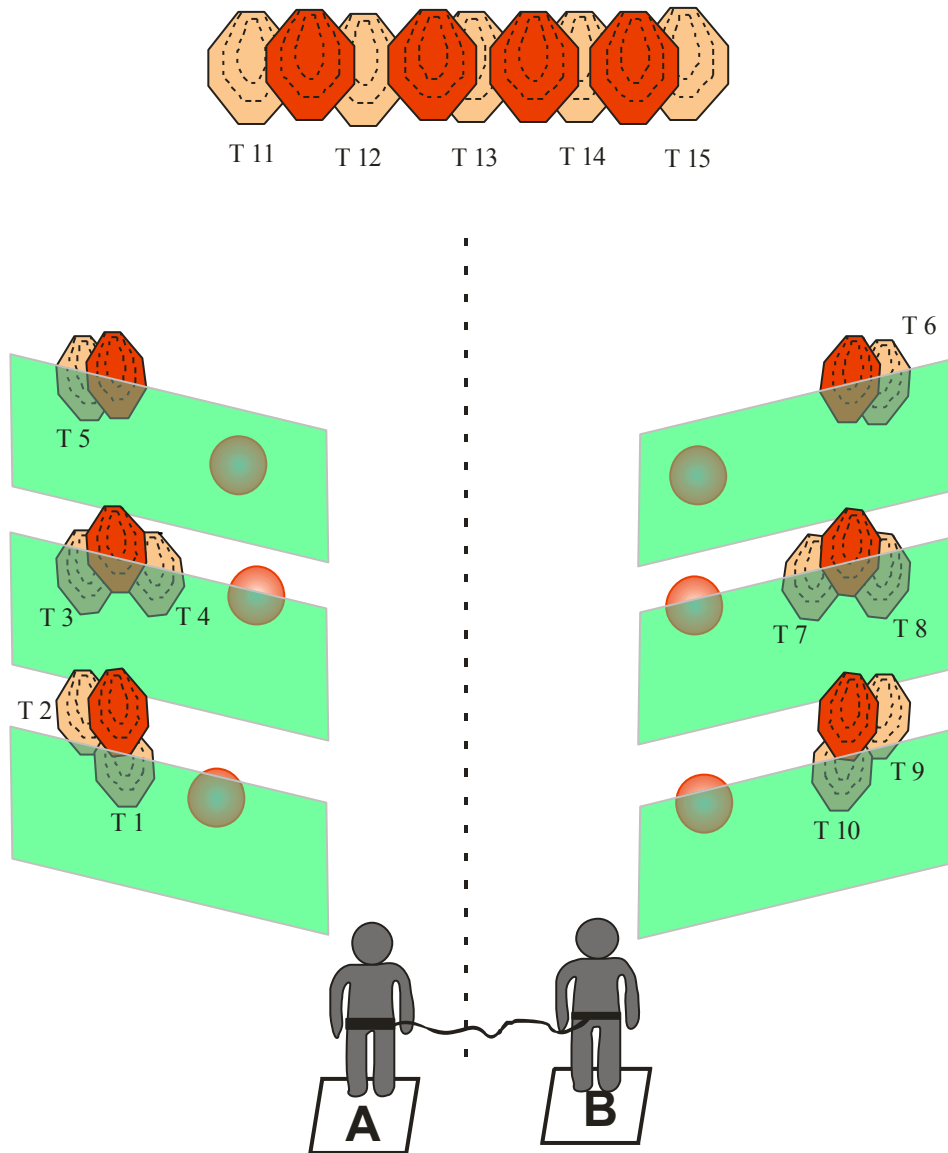
Schematický náčrt - Parkúr č. 4



Parkúr č. 5

Názov:	Bok po boku
Terče:	15 x IPSC terč - po dve rany 6 x trieštivý terč 10 x PT
Počet rán:	36
Zbrane:	krátka zbraň - pištoľ - max počet rán = nie je obmedzený dlhá zbraň - puška - max počet rán nie je obmedzený
Druh parkúru:	Bez možnosti prehliadky
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia súčasne dvaja strelci z tímu v súčinnosti.
Námet situácie:	Klasická strelecká situácia s použitím rôznych zbraní. Tím si sám volí vlastnú taktiku a rozdelenie úloh v zmysle brífingu. Strelci plnia úlohu súčasne, pričom musia ísť v priamom kontakte - budú spojení niťou o dĺžke cca 1m. Pri jej roztrhnutí, alebo rozpojení, sa úloha hodnotí ako nesplnená!!! Jeden zo strelcov rieši situáciu na svojej strane krátkou zbraňou, druhý rieši terče na svojej strane dlhou zbraňou. Záver streleckej situácie - terče kolmo na ich trasu pohybu - riešia spoločne.
Štart pozícia:	Strelci sú vo svojich priestoroch v boxe. Zbrane v kondícii 2 (v puzdre, zásobník v zbrani, zbraň prázdna. Štart na signál
Postup:	Po zaznení zvukového signálu strelci postupujú vpred a riešia terče na svojej strane. Po príchode na koniec streleckej situácie, riešia terče spoločne.
Upozornenie:	Podmienkou pre hodnotenie parkúru je vzájomná osobná ochrana strelcov - nesmú sa od seba vzdialiť viac ako cca 1m - kontrola bude zabezpečená upevnením nite na pretekárov o dĺžke cca 1 m. Pri jej roztrhnutí, alebo odpojení od pretekára je parkúr hodnotený ako nesplnený ! Strelci nesmú viesť strelbu krížom cez seba ! t. j. strelec na pravej strane nesmie riešiť terče na ľavej strane a naopak ! V prípade, že sa tak stane bude tím z dôvodu porušenia bezpečnosti diskvalifikovaný !

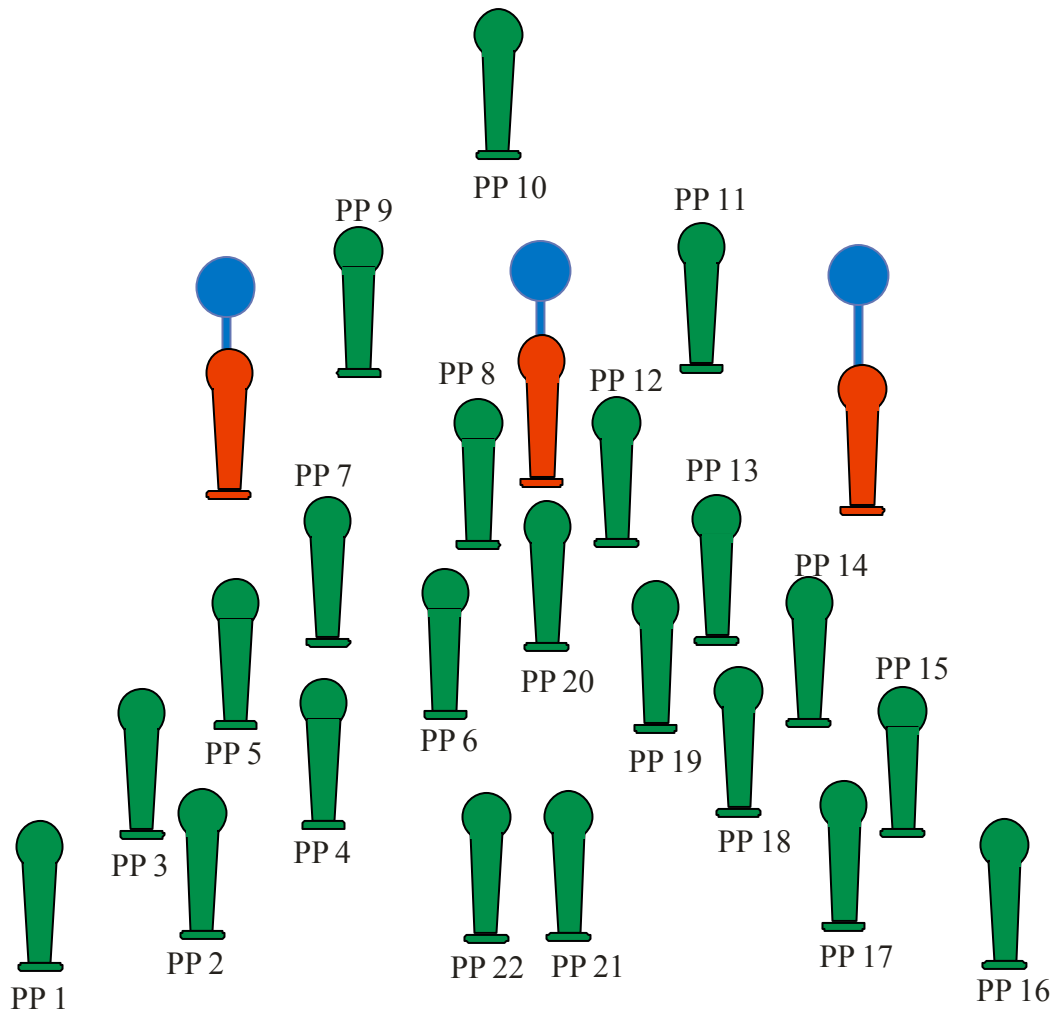
Schematický náčrt - Parkúr č. 5



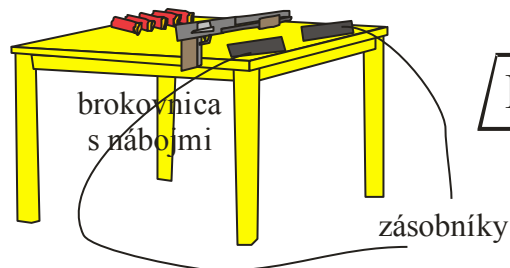
Parkúr č. 6

Názov:	Sám si to postav !
Terče:	22 x PP 3 x gong 3 x PT
Počet rán:	25
Zbrane:	krátka zbraň - max počet rán = kapacita zásobníka brokovnica - max počet rán 5
Druh parkúru:	Otvorený
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia súčasne dvaja strelci z tímu v súčinnosti.
Námet situácie:	Klasická strelecká situácia s použitím rôznych zbraní. Tím si sám volí vlastnú taktiku a rozdelenie úloh v zmysle brífingu. Strelci plnia úlohu súčasne.
Štart pozícia:	Strelci sú vo svojich priestoroch v boxe. Zbrane - v puzdre prázdne ! zásobník na stole vedľa brokovnice, brokovnica na stole, nenabitá, náboje na stole. Všetky terče sú sklopené !
Postup:	Štart na signál - strelci vybiehajú z pozície do streleckej plochy, postaví všetkých 25 kovových terčov a potom bežia na palebnú čiaru. Posledný z nich začína strelbu brokovnicou ! Druhý čaká vo vyznačenom priestore. Keď strelec vystrelí 5 rán z brokovnice na päť terčov, zbraň vybijie, dá ranu istoty, zaistí a odloží na stôl. Potom donesie druhému strelcovi zásobník, sám si dobije zbraň a ďalej strelci riešia situáciu spoločne.
Upozornenie:	Keď strelci nepostavia všetky terče a začnú strelbu je parkúrová úloha hodnotená ako nesplnená ! Ak strelec odloží brokovnicu bez vybitia, rany istoty a zaistenia bude penalizovaný. Každý strelec môže použiť iba jeden zásobník ! Ak začne strieľať z brokovnice strelec, ktorý došiel do palebnej zóny ako prvý bude družstvo penalizované. Ak sa dotkne zbrane skôr ako sa jeho partner vráti do východiskovej pozície, bude družstvo diskvalifikované, za porušenie bezpečnosti !

Schematický náčrt - Parkúr č. 6



A

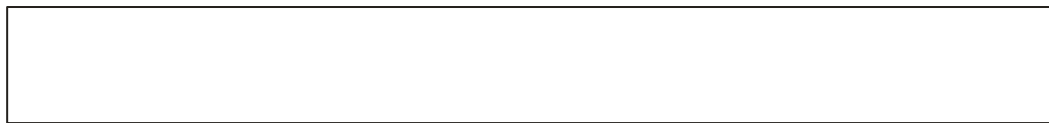
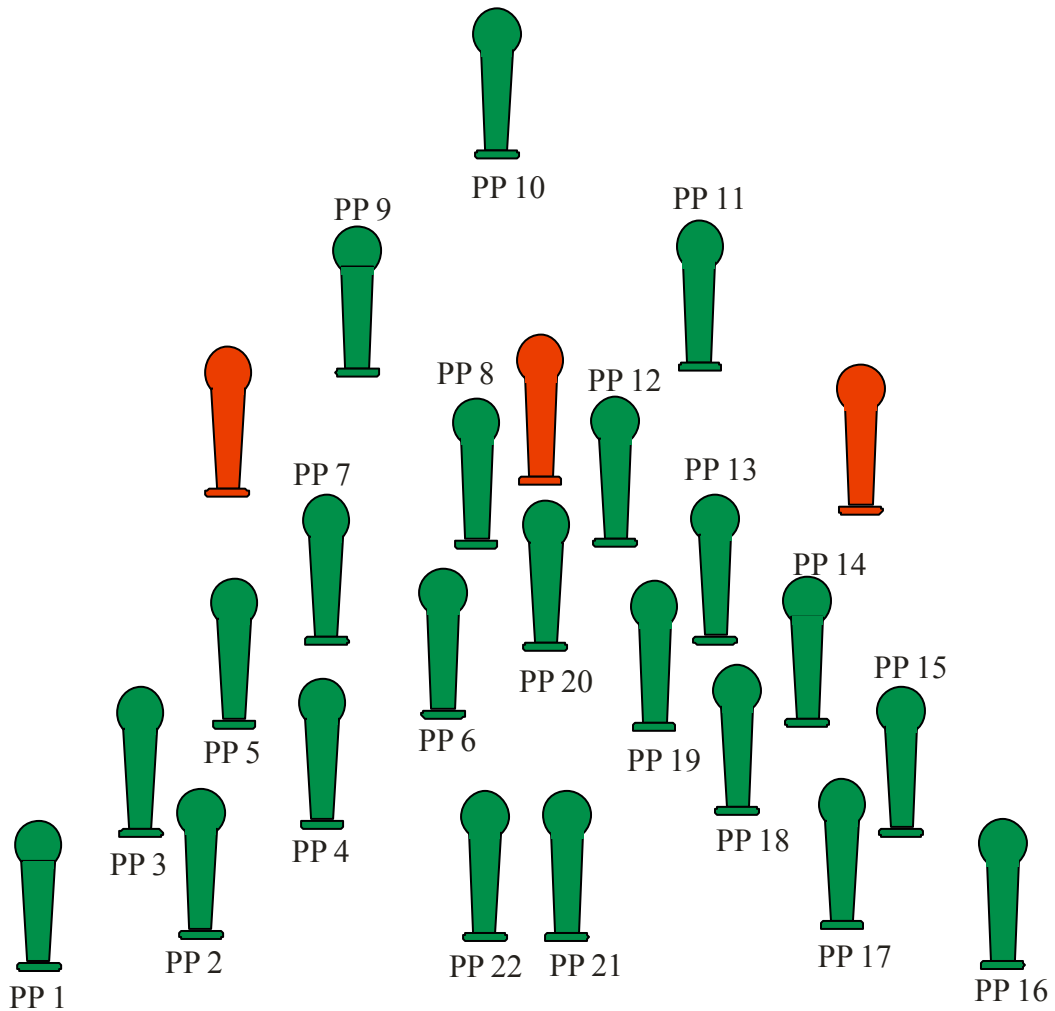


B

Parkúr č. 7

Názov:	Nočná strel'ba dvojíc
Terče:	22 x PP 3 x PT
Počet rán:	25
Zbrane:	krátka zbraň - max počet rán = kapacita zásobníka
Druh parkúru:	Otvorený
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plnia súčasne dvaja strelci z tímu v súčinnosti.
Námet situácie:	Klasická strelecká situácia. Tím si sám volí vlastnú taktiku a rozdelenie úloh v zmysle brífingu. Strelci plnia úlohu súčasne.
Štart pozícia:	Strelci sú vo svojich priestoroch v boxe. Zbrane v kondícii 2. Poznámka: Strelci môžu používať baterky alebo iné svetelné zariadenia, ktoré sú pred štartom vypnuté !
Postup:	Po zaznení zvukového signálu riešia strelci situáciu voľným štýlom vo vymedzenom priestore za pomoci vlastného svetelného osvetlenia.
Upozornenie:	Každý strelec môže použiť iba jeden zásobník !

Schematický náčrt - Parkúr č. 7



A

B

Parkúr č. 8

Názov:	Noc v meste
Terče:	policajný alebo foto - terč terče s rukojemníkmi
Počet rán:	nezverejnený
Zbrane:	Zbraň v puzdre, kondícia 3 - max počet rán = kapacita zásobníka
Druh parkúru:	Bez možnosti prehliadky pred plnením streleckej úlohy
Postup, bezpečnosť:	Upresní RO počas brífingu
Podmienky:	Parkúr plní iba jeden člen družstva (ten, ktorý nestrielal – nebol vylosovaný na Parkúre č. 1).
Námet situácie:	Pri prehliadke mesta je strelec napadnutý 5-timi útočníkmi, ktorí na neho útočia z rôznych úkrytov pod rúškom noci. Strelec musí v noci útočníkov vyhľadať a eliminovať - dvomi ranami. Medzi osobami v meste je veľa nezúčastnených osôb, ktoré nesmie strelec ohroziť.
Štart pozícia:	Vo boxe v stoj, ruky voľne pozdĺž tela, v ruke môže držať zhasnuté svietidlo.
Postup:	Po zaznení zvukového signálu rieši strelec situáciu voľným štýlom vo vymedzenom priestore za pomoci vlastného svetelného osvetlenia.
Upozornenie:	Strelec môže použiť iba jeden zásobník ! Ak si strelec bude dávať svietidlo na zbraň, môže tak urobiť len keď je zbraň prázdna bez zásobníku. Rozmiestnenie terčov sa môže priebežne po každej streľbe meniť.

Schematický náčrt - Parkúr č. 8

